

<b>Pealkiri</b>
<b>Keskonnataju</b>
<b>Õppeprogrammi lühikirjeldus</b>
"Keskonnataju" on interaktiivne avastusmäng, kus õpilased väikestes rühmades lahendavad avastuskeskuse ekspositsioonil erinevaid keskkonnateemalisi ülesandeid, mis on seotud erinevate loodusnähtuste, ökosüsteemide ning end ümbritseva keskkonna tajumisega. Programmis kasutatakse avastuskeskuse tahvelarvuteid. Programm sobib põhikooli II ja III astme õpilastele ning kestab 1 tund.
<b>Õppeprogrammi pikk kirjeldus</b>
"Keskonnataju" on interaktiivne avastusmäng, mille käigus õpilased tutvuvad ümbritseva keskkonna ja loodusnähtuste ning nende tajumisega. Mängu eesmärkideks on aidata õpilasel uurida ümbritsevat keskkonda eri külgedest katsetamise, mängimise ja rühmatöö abil.
Programm toimub avastuskeskuse ekspositsiooni keskel ja mängu jooksul ilmneb ka võistluslikke elemente. Mängus osaletakse rühmadena, mistõttu on see hea võimalus arendada meeskonnatööd, aga ka digitaalset kirjaoskust. Õpilased saavad kasutada avastuskeskuse tahvelarvuteid, iseseisvalt uurida helidele, optikale ja maailmaruumile pühendatud ekspositsiooni ning lahendada ülesandeid. Mängus käsitletavat teemat tegelevad inimese ja teda ümbritseva ruumiga laiemalt, sealhulgas võrreldakse inimese meeli teiste elusolenditega ning uuritakse teiste liikide kohastumusi lähtuvalt nende elukeskkonnast ja eluviisist.
Programmi ajal toetavad külastusjuhid rühmi, andes vajadusel lisavihjeid ning suunates õigete objektide juurde. Programmi lõpus arutletakse õpilastega koos üle kõik küsimused.
<b>Sihtrühm:</b> 4-6 klass II kooliaste 7-9 klass III kooliaste
<b>Õpitulemus</b>
Õpilane: - oskab hinnata liikide kohastumisi lähtuvalt nende elukeskkonnast ja -viisist; - mõistab loodus- ja tehiskeskkonna erinevusi ning inimese mõju keskkonna kujundamisel; - arutleb inimesele sobiva elukeskkonna üle; - oskab kasutada interaktiivset mängumoodulit.
<b>Õpipädevused:</b> Digipädevus Matemaatika, loodusteaduste ja tehnoloogiaalane pädevus Suhtluspädevus
<b>Seos õppekavaga ja ainetevaheline lõiming</b>
Programm toetab eelkõige põhikooli II astme loodusõpetuse teemasid „Maailmaruum“, „Maa“, „Elu mitmekesisus Maal“, „Inimene“, „Õhk“.
Programm toetab õppekava läbivate teemade käsitlemist: - „Keskond ja jätkusuutlik areng“, kus õpilast suunatakse aru saama loodusest kui terviksüsteemist, inimese ja teda ümbritseva keskkonna vastastikustest seostest; - „Tehnoloogia ja innovatsioon“, kus praktiliste ülesannete lahendamiseks kasutatakse rühmatööd ja IKT lahendusi.
<b>Meetodid</b>
Eesmärgistamine, töö väikestes rühmades, IKT seadmete ja –lahenduste kasutamine õpimängu käigus, praktilised/kriitilist mõtlemist nõudvad uurimisülesanded, orienteerumine ekspositsioonil, võistlus, refleksioon.
<b>Juhis õpetajale sh vajalikud eelteadmised/tegevused, mida kaasa vaja võtta, mida mitte kaasa võtta.</b>
Programm ei vaja eraldi ettevalmistust. Kõik vajalikud vahendid on olemas Energia avastuskeskuses.

Ootame õpetajat osalema kogu programmi vältel ning toetama juhendajat ja õpilasi. Kindlasti palume eelnevalt teavitada õpilaste erivajadustest. Pärast programmi toimumist palume õpetajal täita tagasiside küsimustik (veebis).
<b>Märksõnad</b>
Looduskeskkond, tehiskeskond, kohastumused, ilmastikunähtused, atmosfäär
<b>Kestus 60 min</b>
<b>Grupi suurus</b>
<b>Kuni 26 õpilast</b>
<b>Toimumise aeg – aastaringselt</b>
<b>Maksumus – vajadusel täpsusta infot lisainfo lahtris</b>
<b>8 €/õpilane</b>
<b>Lisainfo</b>
Energiakeskuses on võimalik kasutada lifti ja invatõstukit, mis tagavad erivajadustega külastajale ligipääsu igale korrusele ja ruumile. Maksumus 8 € õpilase kohta sisaldab programmi maksumust (3 €) ja keskusepileti maksumust (5 €). Pärast programmi lõppu on võimalik õpilastel iseseisvalt jätkata keskuse eksponaatidega tutvumist.
<b>Läbiviimise koht – Energia avastuskeskus</b>
<b>Läbiviija nimi</b>
Programmi viivad läbi Energia avastuskeskuse külastusjuhid, pedagoog või metoodik. Konkreetne läbiviija sõltub töögraafikust. Täpsem info <a href="#">siit</a> .
<b>Keel valik: eesti, vene</b>